|  |  |
| --- | --- |
| Disciplina: ARQC | ATIVIDADE ENTREGA – 2020\_2 |
| Observações: atividade individual | Professor: Eduardo Verri |
| Nome: Nicolas Campos de Carvalho RA  Jean Sousa | |

QUESTÕES:

1. Desenhe sobre um esquema básico de arquitetura de computadores e seus componentes
2. O que é a CPU? (\*)

R: CPU é a parte que realiza instruções de um programa de computador e desenvolve o código que será interpretado por outros componentes.

Pode ser considerada como o “cérebro” do computador, pois é a componente “que pensa” e “raciocina” os informações.

1. O que é a ULA?(\*)

R:

1. O que são os registradores, para que servem, onde se localizam? (\*)

R:

1. Quais são os tipos de memórias e qual a finalidade de cada uma delas: RAM, ROM, Eprom, Flash, memória de massa. (\*\*)
2. O que é o DMA, para que serve, como funciona?(\*)
3. O que é o CS – Chip select? (\*)
4. O que é o adress bus e o data bus? (\*\*)
5. Pesquisa sobre a arquitetura do processador I5 e do I7, qual seu fabricante, início de fabricação, principais características. (\*\*)
6. O que é um processador dual core e quad core? Dê exemplos. (\*\*)

Utilize o material da aula e se houver dúvidas pesquise nos materiais disponíveis em pdf.

Resposta suscintas e objetivas. Como se vc tivesse que preparra uma inteligência artificial para responder.

Ao final vc deve construir um jogo de palavras cruzadas.

Para que cada palavra acima em vermelho seja a resposta ajuste o jogo de maneira que todos combinem e fiquem agrupados.